Игра-квест «Оригинальное название»

Авторы: Филиппова Алиса и Крупенникова Вера

Пользователю будет представлен квест, в течении которого он может/должен делать:

* Идти по направлению выхода, т. е. Выбраться из уровня, в котором сейчас находится
* Для этого он должен будет воспользоваться найденными вещами на локации или уже приобретёнными ранее
* Также в некоторых местах будут различные живые существа, которые могут напасть на игрока, поэтому, как только видится что-то необычное, следует искать предметы самообороны, бежать или прятаться
* Также можно будет найти дополнительные предметы, которые нужны для более приятной игры или же для упрощения ее прохождения